

Escola Municipal de Educação Básica Augustinho Marcon

Catanduvas(SC), junho de 2020.

Diretora: Tatiana M. B. Menegat.

Assessora Técnica-Pedagógica: Maristela Apª. B. Baraúna.

Assessora Técnica-Administrativa: Margarete P. Dutra.

Professora: Gislaine Guindani

2º ano

**DATA:** 01/06/20 À 05/06/20

**TURMA:** 2° ANO

**AULA 01- SEQUÊNCIA DIDÁTICA: APRENDER BRINCANDO**

A BRINCADEIRA É MUITO IMPORTANTE PARA O DESENVOLVIMENTO INFANTIL, ELA ESTÁ INSERIDA NA BASE NACIONAL COMUM CURRICULAR (BNCC), SENDO UM DOS SEIS DIREITOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO DA CRIANÇA.

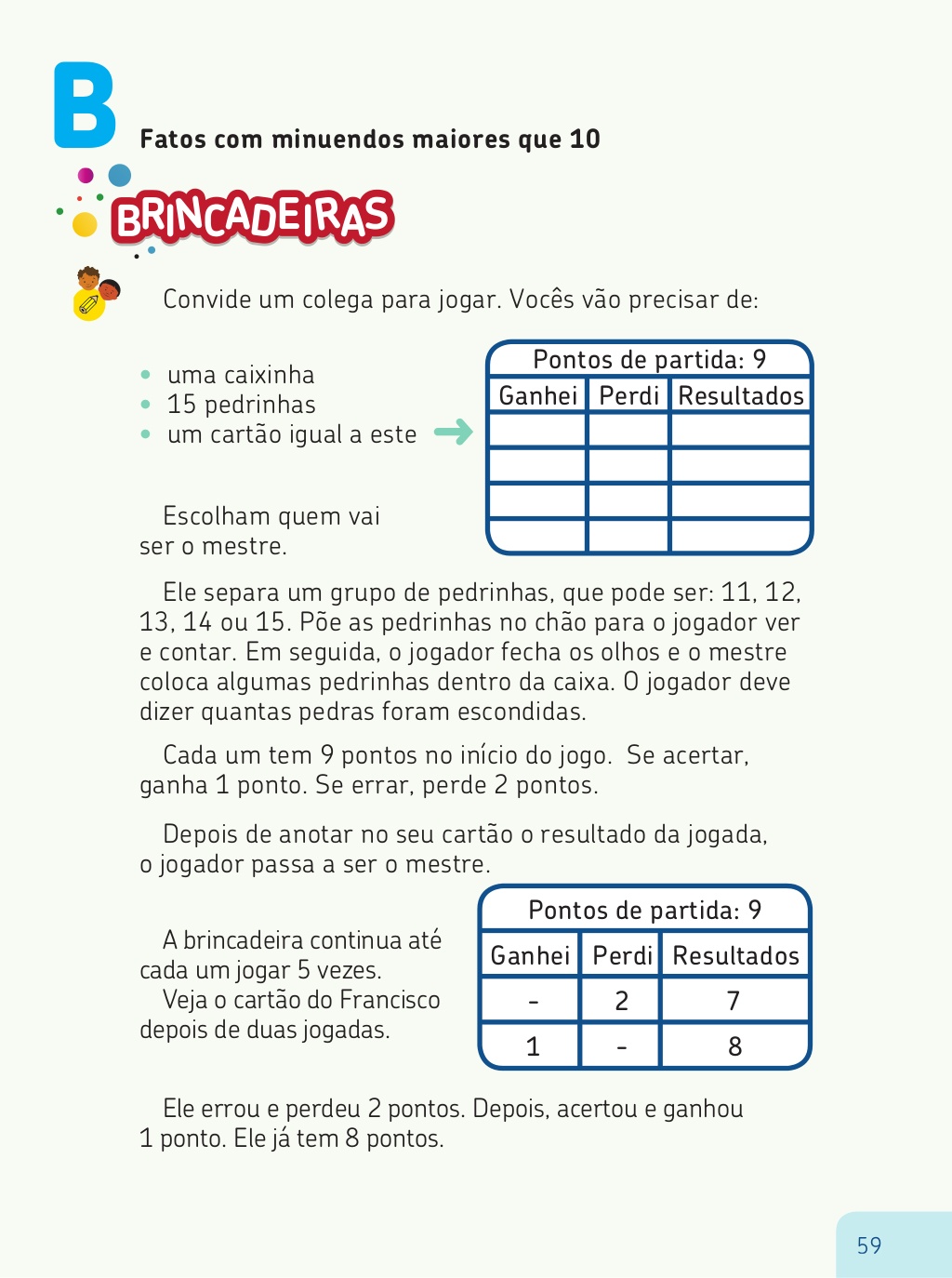
A ATIVIDADE DESSA SEMANA DE PROSEDI VAI SER SOBRE ADIÇÃO E SUBTRAÇÃO ATRAVÉS DE UM JOGO.

LEMBRANDO QUE QUANDO GANHAR DEVE SER SOMADO, E QUE QUANDO PERDER DEVE SER DIMINUIDO.

**1° PASSO:** CONVIDAR UM FAMILIAR PARA PARTICIPAR.

**2° PASSO**: VOCÊ VAI PRECISAR DE:

* UMA CAIXINHA OU POTE;
* 15 BOLINHAS DE PAPEL PEQUENAS.
* E UM TABULEIRO COMO ESSE QUE VOCÊ PODE DESENHAR, CADA JOGADOR PRECISA DE UM TABULEIRO.



**3° PASSO:** ESCOLHAM QUEM VAI SER O MESTRE.

O MESTRE VAI COLOCAR AS BOLINHAS DE PAPEL NO CHÃO PODE SER 11, 12, 13, 14 OU 15 E O JOGADOR DEVE CONTAR.

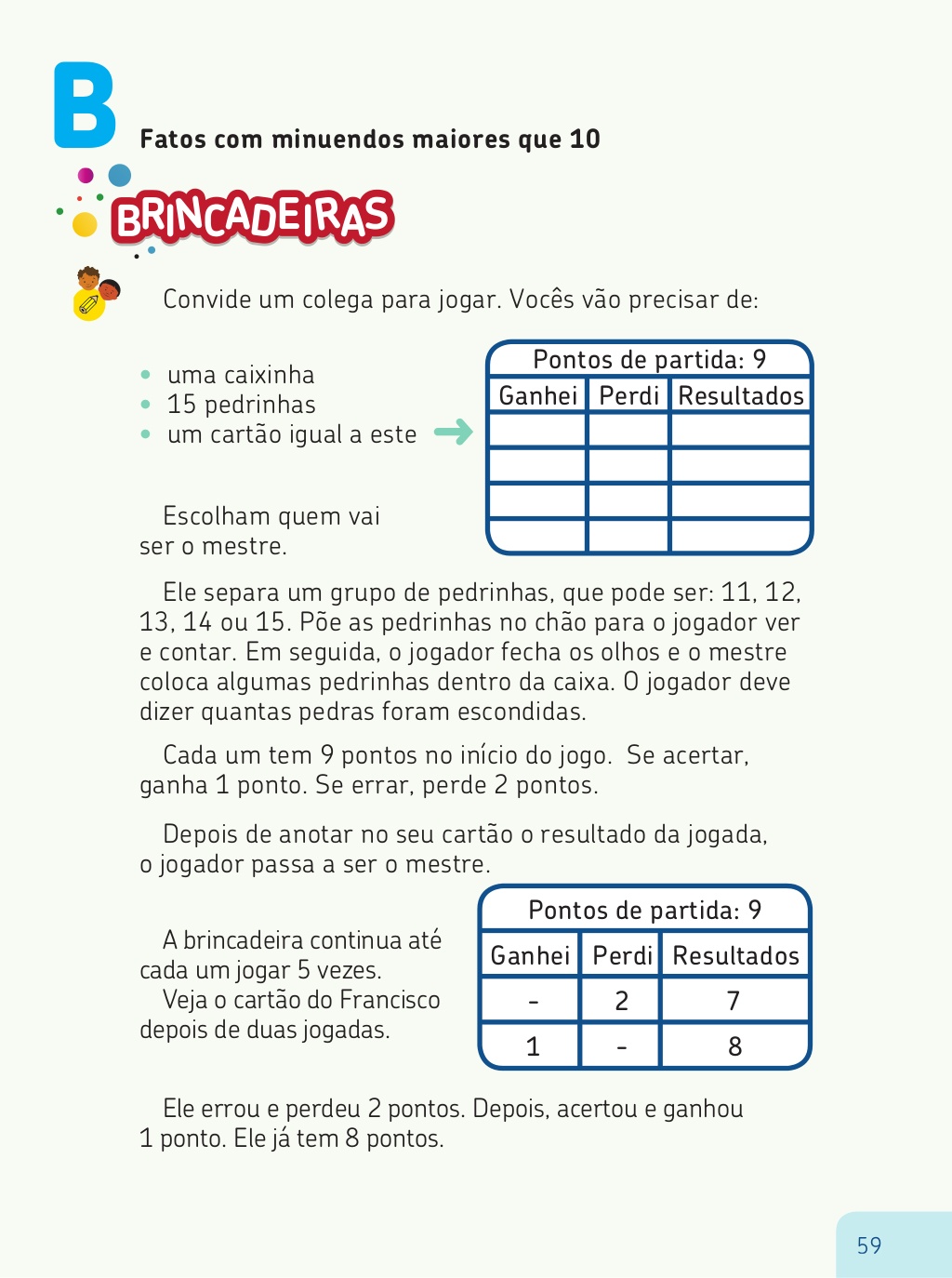
EM SEGUIDA, O JOGADOR FECHA OS OLHOS, E O MESTRE COLOCA ALGUMAS BOLINHAS DE PAPEL NA CAIXA OU NO POTE.

O JOGADOR DEVE DIZER QUANTAS BOLINHAS FORAM RETIRADAS.

SE ACERTAR GANHA 2 PONTOS, SE ERRAR PERDE 1 PONTO. E DEVE IR ANOTANDO NO SEU TABULEIRO. SÃO 4 RODADAS.

DEPOIS DE PREENCHER SEU TABULEIRO O JOGADOR PASSA A SER O MESTRE.

OBSERVE COMO FICOU O **TABULEIRO** DESSE JOGADOR EM 2 PARTIDAS.



DEPOIS QUE O JOGADOR E O MESTRE JOGAREM SERÁ SOMADO OS RESULTADOS E GANHA QUEM TIVER O MAIOR RESULTADO.