

Escola Municipal de Educação Básica Augustinho Marcon

Catanduvas(SC), junho de 2020.

Diretora: Tatiana M. B. Menegat.

Assessora Técnica-Pedagógica: Maristela Apª. B. Baraúna

Assessora Técnica-Administrativa: Margarete P. Dutra.

Professora: Gabriela Abatti,

3º ano

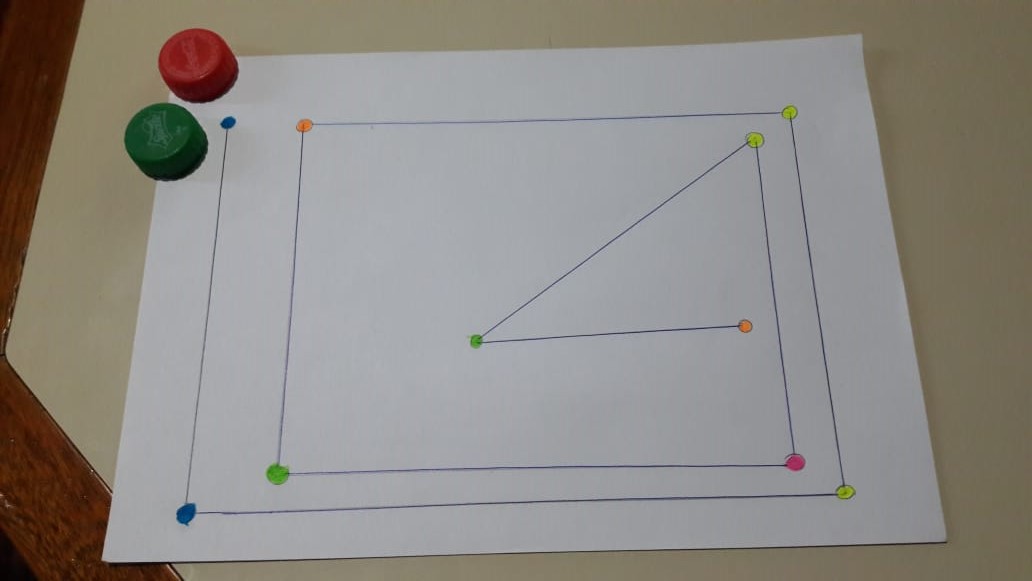
**AULA 02- SEQUÊNCIA DIDÁTICA – EDUCAÇÃO FÍSICA**

**08 DE JUNHO À 12 DE JUNHO**

**NOME DA ATIVIDADE**

**JOKEMPO EM LINHA**

Nesta atividade precisaremos de dois jogadores e duas tampinhas ou outro objeto. Abaixo segue imagem para realização do jogo.



O jogo se iniciará no primeiro ponto colorido (azul) os dois jogadores irão jogar jokempo (pedra, papel e tesoura).

Pedra ganha tesoura (amassando-a ou quebrando-a)

Tesoura ganha papel (cortando-a)

Papel ganha da pedra (embrulhando-a)

Quem ganha avança uma casinha com a tampinha, depois joga novamente jokempo quem ganha avança mais uma casinha, a casinha é representada pelos pontos coloridos, vai avançando conforme está na imagem acima, ganha quem chegar no ponto laranja primeiro. Pode-se jogar quantas vezes quiser. No grupo doWhatsApp da turma irá ser disponibilizado um vídeo da atividade para melhor compreensão.