

**Relógio matemático**

**Objetivo:** Desenvolvimento de habilidades, coordenação motora e construção de jogos.

**Materiais:**

Papel

Lápis de escrever e lápis de cor

Tesoura

Tarrachinha ou alfinete

Borracha

**Como fazer:**

Desenhe, pinte e após recorte dois círculos. Após irá fazer a numeração de 0 a 9 na circunferência do circulo. Depois irá desenhar e recortar um ponteiro para cada relógio e com uma tarrachinha ou alfinete colocara no centro de cada circulo com um pedacinho de borracha na ponta da tarrachinha. Assim teremos dois relógios.

**Jogo:**

Em dupla iram disputar par ou impar para ver quem começa o jogo. Quem ganhar irá girar o ponteiro dos relógios. Aonde os ponteiros pararem será a conta matemática que irá resolver usando a adição e a subtração. Ex: um ponteiro parou no 2 e o outro parou no 3, logo irá responder quanto é 2+3, em que o resultado é 5. Se acertar o cálculo continua rodando os ponteiros dos relógios, se errar passa a vez para o adversário. Ganha quem fizer 10 pontos ou acertar 10 cálculos primeiro.

Boa diversão...