** Escola Municipal de Educação Básica Augustinho Marcon**

**Catanduvas (SC), Junho/Julho de 2020.**

**Diretora: Tatiana M. Tatiana M. Bittencourt Menegat**

**Assessora Técnica-Pedagógica: Maristela Apª Borella Baraúna**

**Assessora Técnica-Administrativa: Margarete Petter Dutra**

**Professora: Gislaine Guindani**

**Disciplina: PROSEDI**

**Turma: 1° ano- Vespertino**

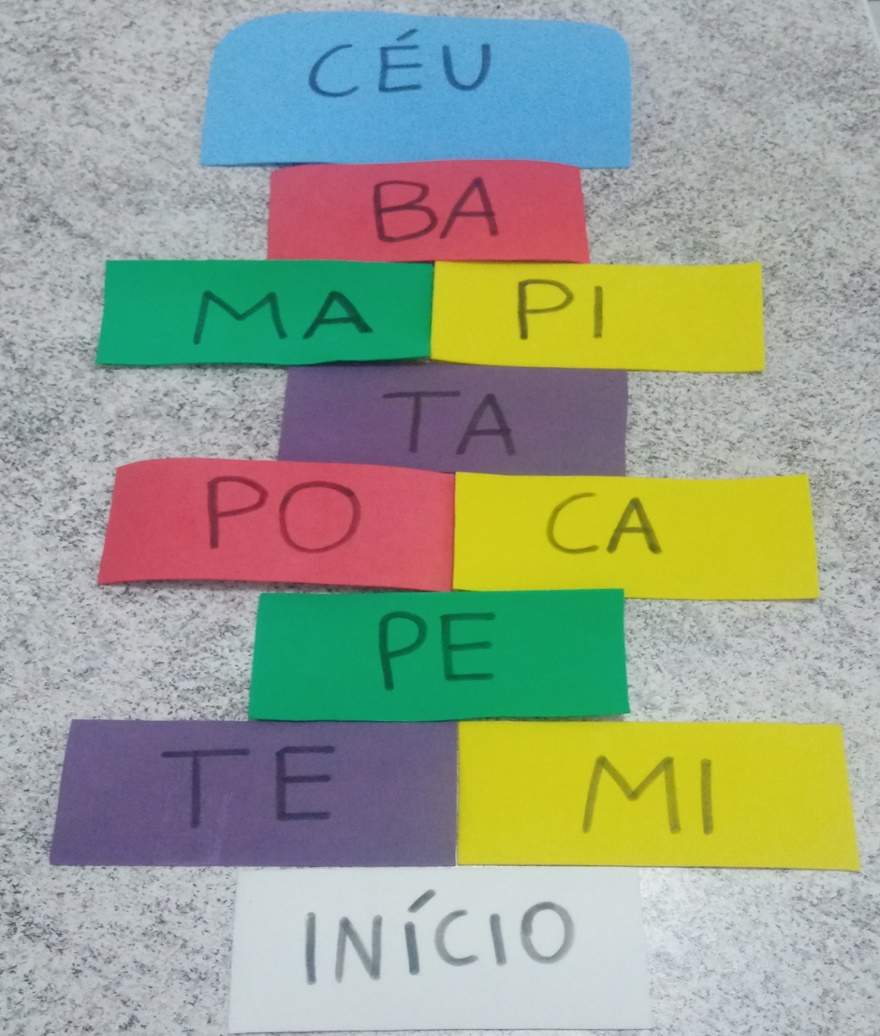
**AULA 04- SEQUÊNCIA DIDÁTICA: O BRINCAR E AS BRINCADEIRAS**

**29/06/2020 À 03/07/2020**

**AMARELINHA DE MESA**

A ATIVIDADE DE PROSEDI É UM JOGO DE AMARELINHA DE MESA.

**1° PASSO:** DESENHE A AMARELINHA, ESCREVENDO AS SÍLABAS.

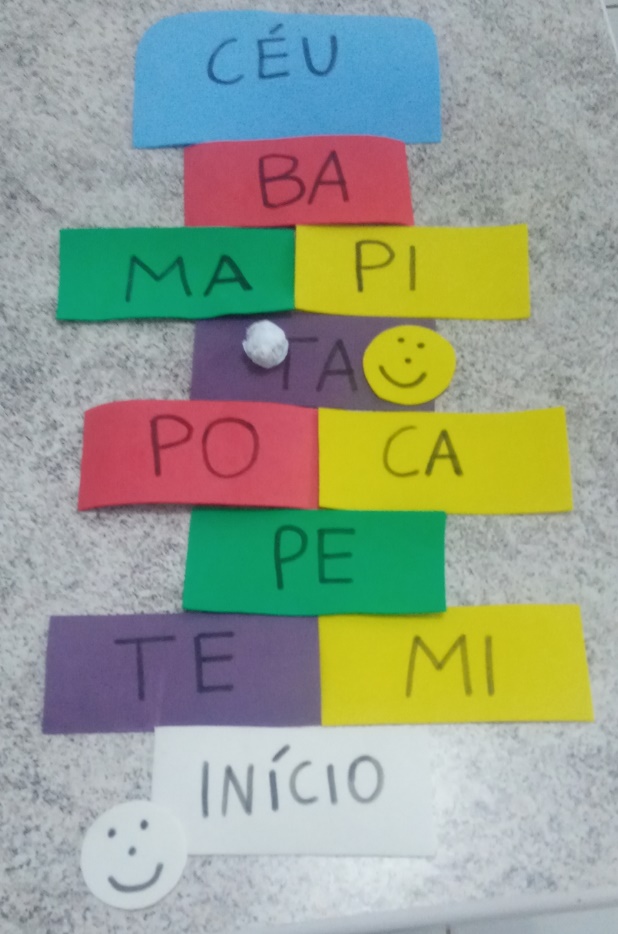


**2° PASSO:** DESENHE 2 EMOJIS PARA REPRESENTAR OS JOGADORES. VAMOS FAZER TAMBÉM UMA BOLINHA DE PAPEL PARA CADA JOGADOR. NA SUA VEZ LANÇAR A BOLINHA E POSICIONAR SEU EMOJI EM UMA CASA DA AMARELINHA.



**3° PASSO:** CADA JOGADOR NA SUA VEZ IRÁ JOGAR A BOLINHA DE PAPEL SOBRE A AMARELINHA, NA SÍLABA QUE CAIR A BOLINHA DE PAPEL O ALUNO (A) DEVE DIZER UMA PALAVRA QUE CONTENHA AQUELA SÍLABA. NA CASA QUE CAIR A BOLINHA O JOGADOR VAI AVANÇANDO ATÉ CHEGAR Á CASA DO CÉU E GANHAR O JOGO DE AMARELINHA.

**OBSERVE O EXEMPLO.** O JOGADOR AMARELO LANÇOU A BOLINHA NA CASA DA SÍLABA TA, ELE ENTÃO IRÁ POSICIONAR SEU EMOJI SE FALAR PALAVRAS COM A SÍLABA TA, COMO TATU, TAPETE E TALITA.



**BOA ATIVIDADE! SAUDADE DE TODOS!!**