

**Jogo da velha maluco**

**Objetivo:** Desenvolvimento de habilidades, agilidade, atenção, coordenação motora.

**Materiais:**

Papel

Lápis

Cadeira

**Jogo:**

Construir em duas folhas uma trilha de jogo da velha tradicional. Após construir as trilhas colocar elas em duas cadeiras distantes. Em dois jogadores um em cada cadeira irá fazer uma jogada e irá para a cadeira do adversário fazer uma jogada e assim por diante ate fechar a trilha. Ganha quem fechar a trilha ou empate se ela fechar sem ter um ganhador. Ganha o jogo quem fechar 10 trilhas primeiro. Lembrando que só pode fazer uma jogada e terá que ir para a outra cadeira.