 **Escola Municipal de Educação Básica Augustinho Marcon**

 **Catanduvas, agosto de 2020.**

 **Diretora: Tatiana M. B. Menegat.**

 **Assessora Técnica-Pedagógica: Maristela Apª. B. Baraúna.**

 **Assessora Técnica-Administrativa: Margarete P. Dutra.**

 **Professor de Dança/Teatro Wlademir José Maciel Vieira**

 **AULA 15 – DANÇA E TEATRO – 10/08 A 14/08**

**Atividades para turmas de Teatro dança 1 e 2 aula**

O Jogo do Stop é uma das brincadeiras com papel mais conhecida, que consiste em escrever o máximo de palavras, dentro de determinadas categorias, no menor tempo possível.

Este jogo de palavras apenas requer vontade de brincar, papel e caneta, o que o torna ideal para fazer em casa, em todo o lado! Vamos jogar?

**Idade:** A partir dos 6 anos.
**Material:** Jogo do stop para imprimir, lápis ou caneta.

Jogo educativo infantil que favorece a criatividade, rapidez de raciocínio e melhora o vocabulário.

**Regras do Jogo de Stop**

Também conhecido como Adedanha ou Adedonha, é uma brincadeira simples de jogar e que requer pouca preparação. Papel e caneta ou lápis são os materiais suficientes para começar a jogar (também pode imprimir o jogo do stop do educamais). Então, para jogar precisa de duas crianças ou mais e faz-se da seguinte maneira:

1. Defina as categorias de acordo com a idade das crianças;
2. Distribua papel e caneta por todos os participantes;
3. Escolha uma letra para que todas as crianças comecem a preencher;
4. A criança que terminar de preencher tudo primeiro grita “stop” e todos param de escrever;
5. Cada palavra igual vale 5 pontos (que mais do que uma criança escolheu) e cada palavra única contabiliza 10 pontos;
6. Soma-se no fim;
7. O jogo recomeça coma  escolha de nova letra para escrever;
8. A brincadeira termina quando as crianças estiverem cansadas ou tiverem esgotado as letras!

No jogo do stop pronto para imprimir do educamais, vai encontra 3 tipos adequados à idade das crianças. É só imprimir e está tudo pronto para momentos divertidos!

**Categorias Jogo do Stop**

Para este jogo de palavras, normalmente utilizam-se as seguintes categorias (pode sempre retirar algumas para simplificar a brincadeira par aos mais novos ou acrescentar novas para desafiar os mais velhos):

* Nomes;
* Cidades/Países;
* Animais;
* Flores/Plantas;
* Frutas/Vegetais;
* Cores;
* Objetos;
* Marcas;
* Filmes/Séries;
* Desportos;
* Profissões.

### Respostas do Jogo do Stop

**Nomes:** Abel, Bernardo; Carlos, Daniela, Eduardo, Fátima, Gaspar, Helder, Ivo, Joaquim, Kátia, Lia, Manuel, Norberto, Otávio, Pedro, Quércia, Ricardo, Samuel, Teresa, Úrsula, Verónica, William, Xavier, Yara, Zaza.

**Cidades/Países:**Alemanha, Bélgica, Canadá, Dinamarca, Espanha, Finlândia, Gronelândia, Honduras, Inglaterra, Japão, Kosovo, Lisboa, Marrocos, Noruega, Omã, Panamá, Quénia, República Checa, São Paulo, Teresópolis, Uganda, Venezuela, Wallis, Xinguara, Zaire.

**Animais**: Alforreca, Babuíno, Cobra, Doninha, Esquilo, Foca, Gorila, Hipopótamo, Iguana, Joaninha, Koala, Libelinha, Macaco, Numbat, Onça, Papagaio, Quati, Rato, Sapo, Tartaruga, Urubu, Vespa, Wallaby, Xuri, Ynambu, Zebu.

**Flores/Plantas:** Acácia, Begónia, Camélia, Dália, Erva Doce, Flor de Maracujá, Gardênia, Hortência, Iris, Jasmim, Lírio, Magnólia, Narciso, Orquídea, Papoila, Rosa, Sálvia, Tulipa, Urze, Violeta, Zínia.

**Frutas/Vegetais:** Abacate, Banana, Coco, Damasco, Espargo, figo, Goiaba, Inhame, Jaca, Lima, Manga, Nabo, Romã, Salsa, Toranja, Uva, Vagem.

**Cores:** Amarelo, Branco, Castanho, Dourado, Escarlate, Ferrugem, Grená, Índigo, Jade, Lavanda, Magenta, Negro, Ocre, Púrpura, Roxo, Sépia, Terracota, Violeta.

**Objetos:**Agulha, Balança, Canivete, Despertador, Elástico, Fivela, Garfo, Harpa, Inalador, Jarro, Kilt, Lanterna, Machado, Novelo, Óculos, Panela, Quadro, Raquete, Saleiro, Tabuleiro, Ukelele, Varinha, Webcam, Xadrez, Zarabatana.

**Desportos:** Acrobacia, Boxe, Crossfit, Dança, Escalda, Futebol, Golfe, Hipismo, Iaido, Jujitsu, Krav Maga, Lindy Hop, Muiai Tai, Natação, Orientação, Padel, Quick Step, Remo, Surf, Trialto, Ultimate, Voleibal, Windsurf, Yoga, Zumba.

**Profissões**: Advogado, Bailarino, Cartógrafo, Dentista, Feirante, Geólogo, Hematologista, Ilustrador, Jardineiro, Lavrador, Marceneiro, Oncologista, Padeiro, Químico, Radiologista, Secretária,  Telefonista, Urbanista, Vaqueiro, Xaropeira, Zoologista.

O jogo do Stop é ideal para desenvolver a concentração e atenção!

Benefícios do Jogo do Stop

Este jogo tradicional infantil, para além de ser muito divertido, trabalha algumas competências:

* Desenvolvimento da motricidade fina;
* Aperfeiçoamento da percepção espacial e visual;
* Exercita a atenção e a concentração;
* Bem estar psicológico geral.
* Ao trabalhar a concentração, este exercício auxilia não só o desenvolvimento psicomotor, mas também elementos essenciais nas atividades de teatro e dança.

O jogo do Stop desenvolve o vocabulário, a escrita e a leitura!