|  |  |
| --- | --- |
| ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO BÁSICA ALFREDO GOMES: 2010 | ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO BÁSICA ALFREDO GOMES.  DIRETORA: IVÂNIA NORA.  ASSESSORA PEDAGÓGICA: SIMONE ANDRÉA CARL.  ASSESSORA TÉCNICA ADM.: TANIA N. DE ÁVILA.  PROFESSORA: ANA CAROLINE  DISCIPLINA: ARTES  CATANDUVAS – SC  ANO 2020 - TURMA: 3º ANO DATA: 31/08 |

**Personagens do Folclore**



**Saci:** Negrinho que tem uma perna só, usa gorro vermelho e cachimbo. Ele é muito levado e vive aprontando.

**Boitatá:** É uma cobra de fogo ondulada, com olhos brilhantes e desliza na beira dos rios. Diz a lenda que quem se depara com o boitatá geralmente fica cego.

**Mula sem Cabeça:** Todas as moças que namoram padre viram mula sem cabeça na noite de quinta para sexta feira.

**Curupira:** Ele é o protetor das matas e amigo dos animais tem os cabelos vermelhos e pés virados para trás.

**Iara:** A Iara é uma sereia, que protege os rios e mares. Ela encanta os pescadores com seu lindo canto e os leva para o fundo das águas.

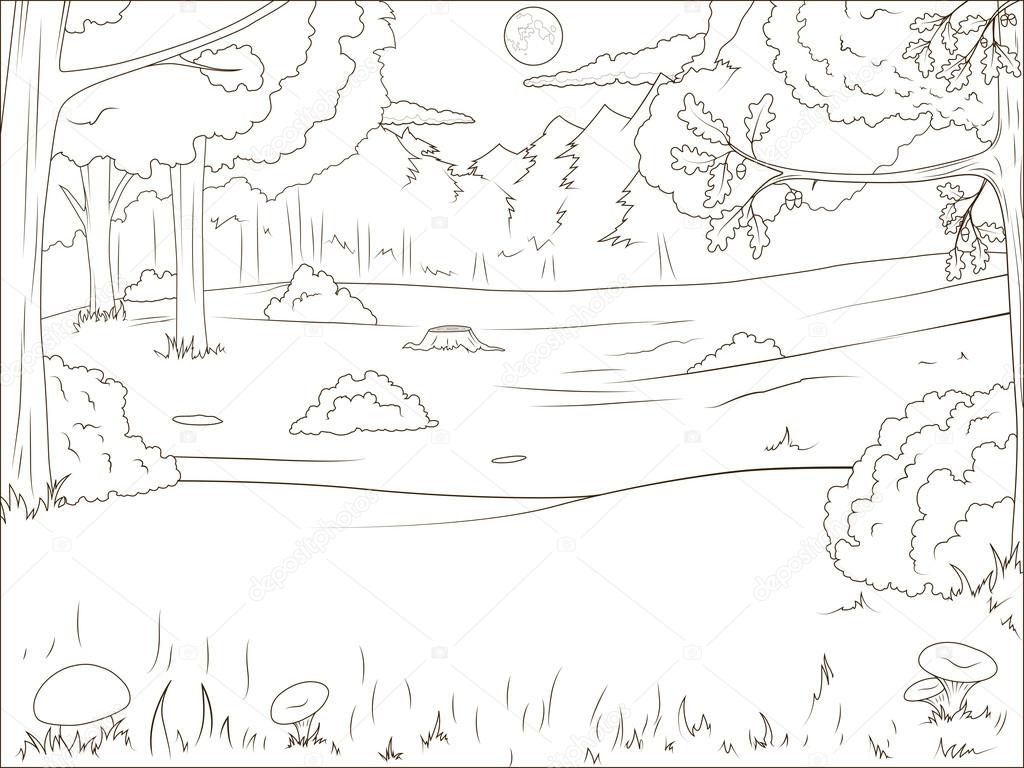
**Lobisomem:** O filho homem que nasce depois de sete filhas, vira lobisomem nas noites de sexta -feira, que tem lua cheia.

**Boto**: Durante a noite o boto sai do rio e se transforma em um belo rapaz, que conquista as moças nas festas

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**ATIVIDADE:**

**01- Escolha 4 personagens do folclore e distribua os mesmos utilizando os planos na imagem abaixo:**



**OBS: Lembre- se de que os personagens que estão na frente estão mais perto por isso são MAIORES. E os personagens que estão mais distantes, estão longe, por isso são PEQUENOS. Exemplo abaixo:**



 LONGE

PERTO