**Secretaria Municipal de Educação**

**E.M.E.B. Professor Vitoldo Alexandre Czech**

**Diretora: Lucélia Aparecida Gabrielli**

**Assessora Pedagógica: Maria Claudete T. Gervásio**

**Assessora Administrativa: Rosane Eva Bucco**

**Professora: Gislaine Guindani**

**Disciplina: Prosedi 2 º vespertino**



**SEQUÊNCIA DIDÁTICA – BRINCADEIRAS E JOGOS –07/09/20 á 11/09/20**

* **PROCEDIMENTOS DE ENSINO:** OS ANIMAIS SÃO SERES VIVOS! CONVIDE SEUS FAMILIARES PARA A BRINCADEIRA MÍMICA DOS ANIMAIS.

**1º ETAPA:** ENCONTRE UM POTINHO QUE VOCÊ TENHA EM CASA. PODE SER QUALQUER POTE COM TAMPA, DE PREFERÊNCIA DE PLÁSTICO, PARA SUA SEGURANÇA.

COLOQUE DENTRO DESSE POTE O NOME DE ALGUNS ANIMAIS, ESCREVA ESSES NOMES EM UMA FOLHA DE OFÍCIO OU A FOLHA QUE TIVER EM CASA.

* CACHORRO
* GATO
* PINGUIM
* LEÃO
* COBRA
* PÁSSARO
* CANGURU
* GIRAFA
* PATO
* TARTARUGA
* CAVALO
* ELEFANTE
* BOI
* ABELHA

**2° ETAPA:**APÓS COLOCAR OS NOMES DENTRO DO POTE, CONVITE ALGUM FAMILIAR PARA BRINCAR COM VOCÊ. CADA PARTICIPANTE RETIRA UM NOME DE ANIMAL DENTRO DO POTE E IMITA O ANIMAL, NÃO PODE FAZER O SOM DO ANIMAL, APENAS GESTOS, DIFICULTANDO A ADIVINHAÇÃO. QUEM MAIS ADIVINHAR GANHA A BRINCADEIRA.

DEPOIS ESCOLHA ALGUNS ANIMAIS E CRIE FRASES.

**3° ETAPA:**OBSERVAR AS IMAGENS, DEPOIS COLAR CLASSIFICANDO EM SERES VIVOS E SERES NÃO VIVOS.



QUERIDO ALUNO ESTOU COM SAUDADES! PARABÉNS PELA SUA DEDICAÇÃO E DE SEUS FAMILIARES! BOA ATIVIDADE!