

 **ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO BÁSICA AUGUSTINHO MARCON**

 **CATANDUVAS-SC**

 **DIRETORA: TATIANA M. B. MENEGAT**

 **ASSESSORA: TÉCNICA-PEDAGÓGICA MARISTELA APª. B. BARAÚ**

 **ASSESSORA: TÉCNICA-ADMINISTRATIVA MARGARETE DUTRA**

 **PROFESSORA: MARLI MONTEIRO DE FREITAS**

 **3º ANO**

**SEQUÊNCIA DIDÁTICA – ARTES - 21/09/2020 A 25/0/2020**

**TEMA- BRINCANDO COM BILBOQUÊ**

**CONTEÚDO- CONTEXTOS E PRÁTICAS**



A BRINCADEIRA É MUITO MAIS QUE UMA FORMA DE PASSAR O TEMPO. A BRINCADEIRA É A PRINCIPAL FORMA DE EXPRESSÃO DA CRIANÇA E O PRINCIPAL MEIO DELA OBSERVAR E INTERAGIR COM O MUNDO. "É NA BRINCADEIRA QUE ELA VAI VIVENCIAR MUITAS QUESTÕES RELACIONADAS AO BEM-ESTAR. ENTÃO, VAI VIVENCIAR LIBERDADE, CRIATIVIDADE, DESENVOLVIMENTO DO CORPO, A IMAGINAÇÃO, A TOLERAR AS DIFERENÇAS. NÃO TEM LIMITE A BRINCADEIRA, A CRIANÇA PRECISA SEMPRE COM ESSA OPORTUNIDADE DE ESTAR IMAGINANDO, DE ESTAR FANTASIANDO, DE ESTAR INVENTANDO O MUNDO, DE ESTAR REINTERPRETANDO O MUNDO ATRAVÉS DA BRINCADEIRA. NÃO TEM LIMITE PRA BRINCAR, BRINCAR É A ATIVIDADE MAIS SAUDÁVEL QUE VAI TRABALHAR DESDE A SAÚDE MENTAL DA CRIANÇA, SEU BEM-ESTAR MENTAL ATÉ SEU BEM-ESTAR FÍSICO PORQUE EXPLORA O CORPO DELA, ELA PULA, ELA CORRE, ELA ROLA."

**OBJETIVOS DA BRINCADEIRA:** SOCIALIZAÇÃO, APRENDER A GANHAR E PERDER, PASSATEMPO, CÁLCULO DE DIREÇÃO, IMPULSO E PONTARIA.

**ATIVIDADE 01 -** QUERIDO ALUNO, VAMOS DAR CONTINUIDADE NAS NOSSAS ATIVIDADES. VAMOS CONSTRUIR UM BRINQUEDO COM MATERIAIS QUE VOCÊ POSSUE EM CASA. SIGA O EXEMPLO ABAIXO E TERÁ UM LINDO BRINQUEDO. MATERIAIS RECICLÁVEIS (GARRAFAS PLÁSTICAS, COPINHOS DESCARTÁVEIS OU CAIXINHAS VAZIAS, COLA, BARBANTE, PREGO, LÁPIS, BOLINHA DE JORNAL, DUREX E TESOURA.

**MODO DE FAZER:**

CORTE A GARRAFA PLÁSTICA COM APROXIMADAMENTE 8 CM DE ALTURA E FAÇA UM FURO NO FUNDO.

AMARRE UMA DAS PONTAS DO BARBANTE NO MEIO DO LÁPIS. PASSE A OUTRA PONTA DO BARBANTE POR DENTRO DO COPINHO E DÊ UM NÓ.

**COMO BRINCAR?**

TIRE NO PAR OU ÍMPAR COM SEUS FAMILIARES PARA VER QUEM VAI COMEÇAR.

CADA UM TEM 3 CHANCES SEGUIDAS PARA ENCAIXAR O LÁPIS NO COPINHO. CADA VEZ QUEM CONSEGUIR GANHARÁ 10 PONTOS.

GANHA QUEM CONSEGUIR MAIOR NÚMERO DE PONTOS

## PODE CRIAR OUTROS MODELOS



##

REGISTRE A ATIVIDADE POR VÍDEO OU FOTO E MANDE PRA PROFESSORA DE ARTES.