



Escola Municipal de Educação Básica Alfredo Gomes.
Diretora: Ivania Nora
Assessora Técnica Pedagógica: Simone Carl
Assessora Técnica Administrativa: Tania Nunes
Turma: 4º ano

Professora: Ana Andréia Bortese Silvestri

(Não precisa copiar o texto, somente ler com atenção e realizar a atividade prática)

Atividade de Artes: Brincadeiras Antigas
(Atividade para semana de 05/10 a 09/10)

No mês de outubro comemoramos o dia da criança e por isso este mês é muito especial.

Durante o mês de outubro vamos trabalhar na disciplina de artes a sequência didática “A arte de brincar”

A brincadeira é muito importante para o desenvolvimento das crianças. Através da brincadeira a criança aprende, experimenta o mundo, vivencia possibilidades, elabora sua autonomia de ação, organiza emoções, aprende regras, testa habilidades físicas e desenvolve a aprendizagem da linguagem e a habilidade motora.

AMARELINHA

Não existe nada mais divertido do que brincar. As brincadeiras e os jogos sempre existiram, em diferentes sociedades e épocas. No início do século XX, não existiam equipamentos como computador, videogame, celular e televisão. Por isso, as crianças divertiam-se de outra forma: brincavam de amarelinha, esconde-esconde, passa-anel, gude, pião, cantigas de roda, etc.

Em geral, essas brincadeiras aconteciam na rua ou no quintal de casa. Fáceis de aprender, elas guardam riquezas de outras épocas e de várias culturas. Se você quiser se divertir, basta ter um grupo de amigos e bastante energia.

Atividade Prática:

Nesta semana você irá brincar com a brincadeira da amarelinha!

Você precisa desenhar a amarelinha no chão, (deve ser como antigamente, desenhado no quintal de sua casa diretamente na terra)

Para a brincadeira ficar mais divertida você poderá convidar alguns participantes da família para fazer parte da brincadeira.

Segue as regras da amarelinha

Amarelinha é um jogo de pular, normalmente sobre um desenho riscado no chão. A forma mais tradicional é desenhar uma sequência de quadrados e numerá-los de 1 a 10.

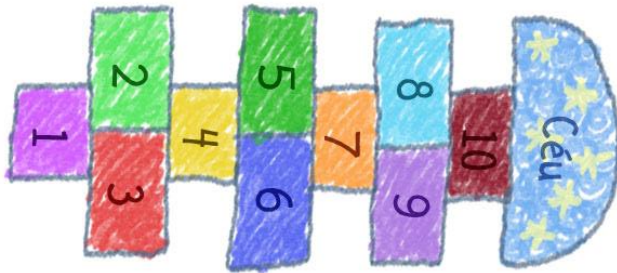
Logo após o último quadrado, desenhar uma nuvem e escrever a palavra “Céu” dentro dela.

Como jogar:

- Jogue uma pedrinha no quadrado correspondente ao número 1.

- Passe pelos quadrados pulando, (sem pular onde tem a pedra) com um ou dois pés dependendo do desenho até chegar ao final sem se desequilibrar e sem pisar fora de nenhum quadrado.
- Logo após, jogue a pedrinha no número dois e repita o caminho sem pular no quadrado que tem a pedra.
- Faça isso até a pedra passar por todos os quadrados.

Também não vale pisar nas riscas. Se pisar fora ou se desequilibrar você precisará voltar a jogar a pedra do número 1.



Não esqueça de enviar o registro da atividade para a professora pelo WhatsApp 991673815.