|  |  |
| --- | --- |
| ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO BÁSICA ALFREDO GOMES: 2010 | ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO BÁSICA ALFREDO GOMES.DIRETORA: IVÂNIA NORA.ASSESSORA PEDAGÓGICA: SIMONE ANDRÉA CARL.ASSESSORA TÉCNICA ADM.: TANIA N. DE ÁVILA.PROFESSOR: Wlademir José Maciel VieiraDISCIPLINA: Arte, teatro e dançaCATANDUVAS – SCANO 2020 - TURMA  |

**Esta semana o exercício trabalha o resgate dos jogos da infância.**

**Tempo Indeterminado**

**Objetivo:** Desenvolvimento psicomotor e desenvolvimento coordenação motora fina e da memória, através do resgate de jogos vivenciados pelos pais, exercício da criatividade.

**Descrição:** “Cama de Gato” é um jogo simples que é jogado com um pedaço de barbante. Duas ou mais pessoas usam a linha para fazer várias formas, cada uma partindo da anterior. O objetivo do jogo é chegar na última forma sem cometer erros. Aprender a jogar Cama de Gato é bem fácil; tudo que você precisa é um pedaço de barbante, uma mão firme e um amigo para ajudá-lo a fazer as formas diferentes.

### Aprendendo o jogo

**Encontre um pedaço de barbante.** Pode ser qualquer tipo de linha, desde que sirva ao redor das suas mãos, mas será mais fácil jogar com um barbante de mais ou menos 1,20 m de comprimento.

**Chame outra pessoa para jogar com você.** Por causa da natureza sequencial do jogo, não é possível jogar Cama de Gato sozinho; você precisará de um parceiro para ajudá-lo a fazer novas formas e tirar o barbante de você na vez dele.

**Passe a linha adiante em cada vez.** Decida qual jogador iniciará o jogo. Essa pessoa formará a primeira forma da Cama de Gato, a forma inicial do jogo, o Berço. Depois disso, passe o barbante para os dedos do outro jogador sem desfazer a forma. O jogo continua assim até alguém cometer um erro.

* + Deixe a linha ser tirada com cuidado para não desfazer a forma.
	+ Ambos os jogadores devem praticar cada uma das várias formas para que saibam exatamente onde colocar os dedos quando passarem o fio.

**Reinicie o jogo se cometer um erro.** O jogo termina quando você puxar o barbante no lugar errado ou fazer uma forma que não pode criar outra a partir dela. Pratique devagar nas primeiras vezes até pegar o jeito das formas e movimentos das mãos.

### Parte2

### Formando a Cama de Gato

**Escolha um jogador para iniciar o jogo.**

**Enrole o barbante ao redor das costas das suas mãos.** Deixe-o atrás dos nós dos dedos, e os dedões fora da linha; isso permitirá que você se mova com mais liberdade e impedirá que o fio caia das suas mãos.

* + Mantenha seus dedos livres do barbante, assim ele não se enrolará acidentalmente.
	+ Algumas pessoas preferem enrolar a linha apenas ao redor dos dedos médio e anelar ao invés de todos, mas isso é só questão de preferência.

**Enrole o fio ao redor dos seus punhos mais uma vez.**

**Pegue o fio interior com seus dedos médios.**

### Parte3

### Fazendo outras formas

1.

**Transforme a Cama de Gato em uma “Cama de Soldado”.** O outro jogador deve pegar os dois 'X' centrais da primeira forma com o dedão e indicador das duas mãos. Depois, ele puxa os 'X' por fora e ao redor da cama e volta para cima pelo meio. Enquanto ele faz isso, tire gentilmente suas mãos do barbante. Quando o outro jogador abrir seus dedões e indicadores, a forma criada é conhecida como “Cama de Soldado”.[[11]](https://pt.wikihow.com/Jogar-Cama-de-Gato%22%20%5Cl%20%22_note-11)

**Faça a transição para “Velas”.** Dentro da forma da Cama de Soldado, você deve ver mais dois 'X' de uma forma parecida com a Cama de Gato. Pegue esses 'X' na parte em que eles se cruzam no sentido do comprimento com seus dedos virados para as mãos do outro jogador. Novamente, puxe esses 'X' ao redor do exterior da forma e para cima pelo meio. Enquanto seu parceiro remove suas mãos, estique a linha e separe seus dedões e indicadores para formar “Velas”, a próxima forma.[[12]](https://pt.wikihow.com/Jogar-Cama-de-Gato%22%20%5Cl%20%22_note-12)

1.

**Faça a “Manjedoura”.** A partir daqui, seu parceiro enrolará o fio superior com o mindinho direito e pegará o inferior do outro lado com o dedo esquerdo. Segurando o barbante com os mindinhos, ele deverá trazer o dedão e indicador por baixo e ao redor das duas linhas interiores. Quando você repassar o fio, terá formado a Manjedoura.

**Recomece a sequência.** Depois de chegar na Manjedoura, você pode repetir os primeiros movimentos para continuar jogando. Lembre-se que nesse ponto o barbante estará invertido, então alguns movimentos terão que ser feitos na ordem contrária para fazer a próxima forma corretamente. Isso deixará o jogo mais difícil na segunda rodada. Divirta-se!

Sequencia do jogo:

