|  |  |
| --- | --- |
|  | **Escola Municipal de Educação Básica Augustinho Marcon.**  **Catanduvas, abril de 2021.**  **Diretora: Tatiana Bittencourt Menegat.**  **Assessora Técnica Pedagógica: Maristela Apª. Borella Baraúna.**  **Assessora Técnica Administrativa: Margarete Petter Dutra.**  **Professor: Rafael Munaretto**  **Aluno:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **Disciplina: Educação Física**  **Turma: 1º ano** |

**AULA 07 REMOTA – 05/04 A 09/04**

**Pedra Papel Tesoura**

Para começar a jogar de pedra, papel e tesoura é necessário saber o que simboliza cada elemento e como representá-lo com as mãos.

**1**- No jogo de Pedra, Papel, Tesoura, os jogadores devem esticar a mão, na qual cada um formou um símbolo elegido por cada um.

- A mão fechada significa Pedra;

- A mão aberta significa Papel;

- A mão com os dedos indicador e médio estendidos significa Tesoura.

**2**- Para começar, os dois participantes ficam um de frente para o outro e, ao mesmo tempo, colocam uma das mãos para frente representando um dos três símbolos elegido.

**3**- Os participantes comparam os símbolos de suas mãos para decidir quem ganha a partida, da seguinte maneira:

- Pedra ganha da Tesoura (a amassa e quebra)

- Tesoura ganha do Papel (o corta)

- Papel ganha da Pedra (a embrulha)

**4**- No caso que os participantes coincidam mostrando o mesmo símbolo, acontece um empate e se joga outra vez até desempatar.

Pedra (a embrulha)4- No caso que os participantes coincidam mostrando o mesmo símbolo, acontece um empate e se joga outra vez até desempatar.

