|  |  |
| --- | --- |
| Descrição: Descrição: Descrição: Descrição: ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO BÁSICA ALFREDO GOMES: 2010 | ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO BÁSICA ALFREDO GOMES.  RUA: CORONEL RUPP BAIRRO CENTRO OESTE  CATANDUVAS – SC ANO 2021  CNPJ – 78502697/0001-96  DIRETORA: IVÂNIA NORA.  ASSESSORA PEDAGÓGICA: SIMONE ANDRÉA CARL.  ASSESSORA TÉCNICA ADM: TANIA N. DE ÁVILA.  PROFESSORA: MARLI M.DE FREITAS. ALUNO(A):..............................................................................  5ºANO |

**SEQUÊNCIA DIDÁTICA – ARTE 12/04/ 2021 A 16/04/2021**

**CONTEÚDO:** JOGOS DE IMPROVISAÇÃO- TEATRO

**7-ATIVIDADE: JOGO DA MEMÓRIA (1º AO 3º ANO)**

O JOGO DA MEMÓRIA ESTIMULA AS CRIANÇAS A CONSTRUIR CONHECIMENTOS E DESCOBRIR O MUNDO POR MEIO DE EXPERIÊNCIAS ESTIMULANTES E DIVERTIDAS.

REGRAS DO JOGO

* É JOGADO EM DUPLAS OU EQUIPES.
* COMECE O JOGO COLOCANDO TODAS AS CARTAS VIRADAS PARA BAIXO SOBRE UMA SUPERFÍCIE.
* A JOGADA É QUANDO UM JOGADOR VIRA DUAS CARTAS E COLOCA-AS PARA CIMA, PARA QUE TODOS OS JOGADORES POSSAM VER.
* SE O JOGADOR VIRAR DUAS CARTAS QUE NÃO CORRESPONDEM, AMBOS AS CARTAS DEVEM SER VIRADAS PARA BAIXO NOVAMENTE NO MESMO LOCAL.
* SE O JOGADOR VIRA UM PAR DE CARTAS QUE COINCIDEM EM UMA JOGADA, O JOGADOR GANHA O PAR DE CARTAS E RECEBE OUTRA CHANCE DE JOGAR.
* O OBJETIVO DO JOGO É VIRAR O MAIOR NÚMERO DE PARES DE CARTAS POSSÍVEL.
* O VENCEDOR É O JOGADOR QUE REÚNE O MAIOR NÚMERO DE PARES.

**ATIVIDADE PRÁTICA:** VAMOS CONFECCIONAR UM JOGO DA MEMÓRIA

OBSERVE AS FIGURAS ABAIXO E FAÇA UM DESENHO IGUAL NO ESPAÇO EM BRANCO. (OBSERVE O MODELO).

APÓS PINTAR TODOS OS DESENHOS RECORTE E COMECE A JOGAR.

|  |  |
| --- | --- |
| Descrição: Resultado de imagem para EMOJI alegria  **ALEGRIA** | Descrição: Resultado de imagem para EMOJI alegria  **ALEGRIA** |
| **TRISTEZA** | **TRISTEZA** |
| **MEDO** | **MEDO** |
| **RAIVA** | **RAIVA** |
| **VERGONHA** | **VERGONHA** |
| Descrição: Resultado de imagem para EMOJI AMOR  **AMOR** | **AMOR** |
| Descrição: Resultado de imagem para EMOJI ESPANTADO  **ESPANTO** | **ESPANTO** |