|  |  |
| --- | --- |
|  | **Escola Municipal de Educação Básica Augustinho Marcon.**  **Catanduvas, março de 2021.**  **Diretora: Tatiana Bittencourt Menegat.**  **Assessora Técnica Pedagógica: Maristela Apª. Borella Baraúna.**  **Assessora Técnica Administrativa: Margarete Petter Dutra.**  **Professora: Marli Monteiro de Freitas.**  **Aluno(a): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **Disciplina: Arte.**  **Turma: 3ºano.** |

**SEQUÊNCIA DIDÁTICA – ARTE 12/04/A 16/04/2021**

**CONTEÚDO:** JOGOS DE IMPROVISAÇÃO- TEATRO

**7-ATIVIDADE: JOGO DA MEMÓRIA**

O Jogo da Memória estimula as crianças a construir conhecimentos e descobrir o mundo por meio de experiências estimulantes e divertidas.

Regras do jogo

* É jogado em duplas ou equipes.
* Comece o jogo colocando todas as cartas viradas para baixo sobre uma superfície.
* A jogada é quando um jogador vira duas cartas e coloca-as para cima, para que todos os jogadores possam ver.
* Se o jogador virar duas cartas que não correspondem, ambos as cartas devem ser viradas para baixo novamente no mesmo local.
* Se o jogador vira um par de cartas que coincidem em uma jogada, o jogador ganha o par de cartas e recebe outra chance de jogar.
* O objetivo do jogo é virar o maior número de pares de cartas possível.
* O vencedor é o jogador que reúne o maior número de pares.

**Atividade Prática:** Vamos confeccionar um jogo da memória

Observe as figuras abaixo e faça um desenho que corresponda ao que se pede na figura.(Siga o modelo)

Após pintar todos os desenhos recorte e comece a jogar.

|  |  |
| --- | --- |
| **Fico feliz quando...** | **Resultado de imagem para desenho criança desenhando** |
| **Fico cansado quando...** |  |
| **Me divirto quando...** |  |
| **Choro quando...** |  |
| **Fico com medo quando...**    **Fico espantado quando...** |  |
| **Fico com raiva quando...** |  |
| **Fico arrependido(a) quando...** |  |
| **Fico com vergonha quando...** |  |
| **Fico calmo(a) quando ...** |  |