|  |  |
| --- | --- |
| Descrição: ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO BÁSICA ALFREDO GOMES: 2010 | **Escola Municipal de Educação Básica Alfredo Gomes.**  **Diretora: Ivania Nora**  **Assessora Técnica Pedagógica: Simone Carl**  **Assessora Técnica Administrativa: Tania Nunes**  **Professora: Marli Monteiro de Freitas**  **Aluno (a):\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **Turma: 1ºano, 2ºano e 3º ano** |

**SEQUÊNCIA DIDÁTICA – ARTES**

**11/10/2021 A 15/10/2021**



**Atividade de hoje é sobre jogos dos sons,** O objetivo deste jogo é, além de se trabalhar as figuras, é tentar imitar e identificar os sons que cada um deles produz. Imitando cada um deles, nestes objetos podemos ter sons: **sons graves, agudos, sons curtos, longos, Ritmo, respiração, atenção, concentração e habilidades expressivas.**

**O jogo possui 02 níveis:**

**1-ATIVIDADE:** O primeiro a criança pode seguir a cartela imitando o som de cada objeto com a ordem dos os sons que está na cartela.

-O segundo a criança terá que memorizar as figuras em um prazo de 10 segundos e tentar seguir a sequência exata na cartela, imitando os sons de cada um.

**Regras do jogo**: dois participantes um joga e outro filma depois troca o papel, quem estava jogando vai filmar. O vencedor é quem acertar mais objetos da cartela na sequência correta.

