|  |  |
| --- | --- |
| ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO BÁSICA ALFREDO GOMES: 2010 | ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO BÁSICA ALFREDO GOMES.DIRETORA: IVÂNIA NORA.ASSESSORA PEDAGÓGICA: SIMONE ANDRÉA CARL.ASSESSORA TÉCNICA ADM.: TANIA N. DE ÁVILA.PROFESSORA: ANA CAROLINEDISCIPLINA: ARTESCATANDUVAS – SCANO 2020 - TURMA: 1º ANO |

DATA: 24/08

 **PERSONAGENS DO FOLCLORE**

**SACI:** NEGRINHO QUE TEM UMA PERNA SÓ, USA GORRO VERMELHO E CACHIMBO. ELE É MUITO LEVADO E VIVE APRONTANDO.

**BOITATÁ:** É UMA COBRA DE FOGO ONDULADA, COM OLHOS BRILHANTES E DESLIZA NA BEIRA DOS RIOS. DIZ A LENDA QUE QUEM SE DEPARA COM O BOITATÁ GERALMENTE FICA CEGO.

**MULA SEM CABEÇA:** TODAS AS MOÇAS QUE NAMORAM PADRE VIRAM MULA SEM CABEÇA NA NOITE DE QUINTA PARA SEXTA FEIRA.

**CURUPIRA:** ELE É O PROTETOR DAS MATAS E AMIGO DOS ANIMAIS TEM OS CABELOS VERMELHOS E PÉS VIRADOS PARA TRÁS.

**IARA:** A IARA É UMA SEREIA, QUE PROTEGE OS RIOS E MARES. ELA ENCANTA OS PESCADORES COM SEU LINDO CANTO E OS LEVA PARA O FUNDO DAS ÁGUAS.

**LOBISOMEM:** O FILHO HOMEM QUE NASCE DEPOIS DE SETE FILHAS, VIRA LOBISOMEM NAS NOITES DE SEXTA -FEIRA, QUE TEM LUA CHEIA.

**BOTO**: DURANTE A NOITE O BOTO SAI DO RIO E SE TRANSFORMA EM UM BELO RAPAZ, QUE CONQUISTA AS MOÇAS NAS FESTAS

**NEGRINHO DO PASTOREIO:** MENINO NEGRO, ANDA NOS CAMPOS MONTADO EM UM CAVALO. ACHA AS COISAS PERDIDAS DAS PESSOAS QUE ACENDEM UMA VELA PERTO DO FORMIGUEIRO.

1. UTILIZE UM PRATINHO DE ISOPOR E ESCOLHA UMA DAS LENDAS ACIMA E FAÇA O PERSONAGEM ATRAVÉS DA MODELAGEM, COMO MOSTRA OS MODELOS ABAIXO.



